












WYKAZ WSZYSTKICH WAMPIROZADAŃ

Zadanie	03 paż.	23 paż.	29-30 paż.	05-06 lis.	13-16 lis.	19-20 lis.	27 lis. 17 sty.	Składnik (punkty wiedzy)	Punkty akcji
Wizyta w warzywniaku *								ząbki czosnku	
Jaskinia Łazarza *								woda święcona	
Napad na jubilera *								opiłki srebra	
Szaber na RODOS *								owoce głogu	
Lochy Landsberga *								skrzydła nietoperza	
Pozdrowienia z Gorzowa **									
Odwracanie uwagi wampira **									
Sprawność pęcherza moczowego ***									0~50
Zbieranie nasion na czas ***									0~50
Nie tam się! ***									0~50
Pojenie wampira ****									

* **Zadania główne** są obowiązkowe.

- Student w przypadku nieobecności może przystąpić do realizacji omiętego zadania w trakcie konsultacji, jednak nie później niż 2 tygodnie od właściwego terminu. Po tym terminie otrzymuje ocenę niedostateczną.
- Każda ocena niedostateczna brana jest pod uwagę przy końcowej ocenie za zadanie (średnia arytmetyczna). Na poprawę zadania student ma dwa tygodnie.
- Zgodnie z Regulaminem studiów liczba nieobecności na zajęciach klinicznych nie powinna przekroczyć 10%. Po terminie można zatem rozliczyć tylko jedno zadanie.

** **Zadania specjalne** (nieobowiązkowe) dostępne są po skompletowaniu wszystkich **składników eliksiru**.

*** **Zadania dodatkowe** (nieobowiązkowe) pozwalają zebrać punkty akcji, które służą do kupowania specjalnych przywilejów.

**** **Oddanie krwi charytatywnie** – zwolnienie z jednego wybranego kolokwium (student otrzymuje maksymalną **ilość składnika** przewidzianą do zdobycia w zadaniu). Wymagane potwierdzenie z punktu krwiodawstwa.